Poin yang Perlu Dipertimbangkan Saat Mengevaluasi Multimedia Interaktif

1. **Ease of use and navigation(**Kemudahan penggunaan dan navigasi)

Suatu program harus sangat sederhana dalam antarmuka, sehingga pelajar tidak perlu bersaing antara belajar bahasa Inggris dan mempelajari cara kerja program.

1. **Cognitive load(**Beban kognitif.)

Pengguna perlu mengatasi konten program, strukturnya, dan opsi respons. Program harus intuitif, agar berfungsi seperti yang Anda harapkan.

1. Ruang pengetahuan dan penyajian informasi.

Konsep tentang belajar bahasa Inggris sebagai bahasa kedua perlu mewakili metodologi yang ada, di mana metodologi tersebut telah terbukti berhasil.

1. Integrasi media.

Multimedia perlu digabungkan untuk menghasilkan keseluruhan yang efektif.

1. Estetika.

Perlu ada rasa keindahan dalam antarmuka grafis. Ini menambah lingkungan belajar yang efektif.

1. Fungsionalitas keseluruhan.

Program perlu memberikan pembelajaran dengan cara yang diharapkan pengguna. Siswa harus menjauh darinya setelah mempelajari sesuatu